

DAFTAR PUSTAKA

- Afif Fatchur Rahman (2017) tentang "*Permainan Edukasi Katelu(Klasifikasi Komponen Komputer) berbasis Android dengan Tools Unity 3D*", Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Aswin Mauludy Naufalfarras (2017) tentang "*Pengembangan Aplikasi Booking Service Motor Berbasis Android (Olride) Menggunakan Value Proposition Design*", Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya.
- Firly Wahyudi dkk (2017) tentang "*Pengembangan permainan edukasi simulasi astronomi menggunakan Teknologi Mobile Virtual Reality*", Universitas Brawijaya.
- Heri Phie Chyan (2017) tentang "*Perancangan Layanan Mobile Bengkel Online menggunakan metode Location Based Service*", Universitas Atma Jaya Makassar Fakultas Teknologi Informasi, Makassar.
- Ivan Alvatih Saputra (2017) tentang "*Aplikasi Layanan Bengkel Mobil Berbasis Android di Kota Bandar Lampung*". Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Lampung.
- Magus Tiandar Putra (2015) tentang "*Game Air Fighter 2d dengan sensor Accelometer berbasis Android*", STMIK AKAKOM Yogyakarta, Yogyakarta.